

Presentación 3

Bloque 1 6

Estampas de dinosaurios 7

Estrategia de cálculo 1:

Resolver restas de otra forma

Contenido programático:

Resolución de problemas que involucren distintos significados de la adición y la sustracción (avanzar, comparar o retroceder)

En la papelería 11

Estrategia de cálculo 2:

Encontrar complementos de 10

Contenido programático:

Construcción de un repertorio de resultados de sumas y restas (descomposiciones aditivas de los números, complementos a 10, etcétera)

Ensalada de manzana 15

Estrategia de cálculo 3:

Hacer sumas iteradas

Contenido programático:

Resolución de problemas que involucren sumas iteradas o repartos mediante procedimientos diversos

Basado en retos reales 20

Matemáticas 21

Bloque 2 22

En el lago 23

Estrategia de cálculo 4:

Descomponer números

Contenido programático:

Determinación de resultados de adiciones al utilizar descomposiciones aditivas,

propiedades de las operaciones, y resultados memorizados previamente

Juego de canicas 27

Estrategia de cálculo 5:

Sumar el doble de un número para resolver restas

Contenido programático:

Resolución de problemas de sustracción en situaciones correspondientes a distintos significados: diferencia

Tiro al blanco 31

Estrategia de cálculo 6:

Descomponer la resta como complemento

Contenido programático:

Resolución de problemas de sustracción en situaciones correspondientes a distintos significados: complemento

Basado en retos reales 34

Matemáticas 35

Bloque 3 36

La alcancía de Belén 37

Estrategia de cálculo 7:

Encontrar la cantidad inicial en sumas

Contenido programático:

Problemas que implican adiciones donde sea necesario determinar la cantidad inicial antes de aumentar

La cartera de Carlos 41

Estrategia de cálculo 8:

Encontrar la cantidad inicial en restas

Contenido programático:

Problemas que implican sustracciones donde sea necesario determinar la cantidad inicial antes de disminuir

Contenido

Latas recicladas

45

Estrategia de cálculo 9:

Sumar números de 2 dígitos

Contenido programático:

Estudio y afirmación de un algoritmo para la adición de números de dos cifras

Jugo de mandarina

49

Estrategia de cálculo 10:

Multiplicar con sumas iteradas

Contenido programático:

Problemas de multiplicación con factores menores o iguales que 10, mediante sumas repetidas

Basado en retos reales

52

Matemáticas

53

Bloque 4

54

De compras

55

Estrategia de cálculo 11:

Restar usando descomposiciones aditivas

Contenido programático:

Sustracciones utilizando descomposiciones aditivas, propiedades de las operaciones o resultados memorizados previamente

Bolsas de frutas

59

Estrategia de cálculo 12:

Multiplicar por 2, 4, 8...

Contenido programático:

Tipos de problemas de multiplicación (relación proporcional entre medidas, arreglos rectangulares)

Basado en retos reales

64

Matemáticas

65

Bloque 5

66

Mesas de restaurante

67

Estrategia de cálculo 13:

Multiplicar por 3

Contenido programático:

Uso de estrategias para calcular mentalmente algunos productos de dígitos

Los balones

71

Estrategia de cálculo 14:

Dividir por reparto

Contenido programático:

Resolución de distintos tipos de problemas de división (reparto) con divisores menores que 10, mediante distintos procedimientos

Las bolsas de dulces

75

Estrategia de cálculo 15:

Dividir decenas entre 5

Contenido programático:

Resolución de distintos tipos de problemas de división (agrupamiento) con divisores menores que 10, mediante distintos procedimientos

Basado en retos reales

78

Matemáticas

79