

Contenido

Presentación	3
Entornos de desarrollo integrado (IDE) o pseudo-lenguajes (<i>Scratch</i>)	10

Unidad

1

Universo digital

11

Secuencia 1.1 Búsqueda de información: búsqueda básica y especializada empleando operadores booleanos en buscadores, bases de datos, bibliotecas digitales y sitios institucionales	12
Secuencia 1.2 Evolución del procesamiento de la información	20
Secuencia 1.3 Codificación de la información, unidades básicas de información y almacenamiento de datos: <i>bytes</i> , <i>kilobytes</i> , entre otros	30
Secuencia 1.4. Almacenamiento de información en dispositivos digitales físicos o lógicos (entre ellos, memorias USB, nube, dispositivos móviles)	40
Secuencia 1.5. Criterios de manejo de la información: manejo seguro de la información (Malware–Antimalware); manejo confiable de la información, manejo ético de la información	48
Rúbricas	59
La prueba final	61

Unidad

2

Procesamiento digital de la información

63

Secuencia 2.1. Tipos de equipos: computadoras, dispositivos móviles, etc., de acuerdo con la capacidad de procesamiento de información	64
Secuencia 2.2. Características elementales del equipo: propiedades del equipo en <i>hardware</i> y <i>software</i> , microprocesador, memoria <i>ram</i> , periféricos, etc	72
Secuencia 2.3. Sistemas operativos	82

Secuencia 2.4. Tipos de *software* de acuerdo con el procesamiento del equipo 92

Rúbricas 101

La prueba final 103

Metodología de solución de problemas computables 105 

Secuencia 3.1. Planteamiento: acotamiento y alcances del problema computable 106

Secuencia 3.2. Diseño de la solución del problema: algoritmos, diagramas de flujo y pseudocódigo con estructuras de control 116

Secuencia 3.3. Paradigmas y lenguajes de programación: estructurados, orientados a objetos, etc. 128

Secuencia 3.4. Prospectiva: límites, alcances y riesgos de la programación 140

Rúbricas 148

La prueba final 150

Bibliografía 152