

Índice

Presentación	3
Conoce tu libro	6

Bloque 1

Los medios de comunicación digitales	11
--------------------------------------	----

Lección 1	12
-----------	----

En sus marcas, listos, a buscar

Lección 2	14
-----------	----

La clave de buscar

Lección 3	16
-----------	----

Códigos QR y direcciones electrónicas

Lección 4	18
-----------	----

¿Cómo hago un código QR?

Lección 5	20
-----------	----

El foro está en las redes sociales

Lección 6	22
-----------	----

¿Qué más hay en los foros?

Lección 7	24
-----------	----

Reglas para los foros

Lección 8	26
-----------	----

Foros educativos: Edmodo

Lección 9	28
-----------	----

Foros educativos: Twiducate

Proyecto	30
----------	----

Creación de un foro

Bloque 2

Base de datos y música digital	35
--------------------------------	----

Lección 1	36
-----------	----

Ritmo robótico

Lección 2	38
-----------	----

Busco, busco... ¡Me gusta!

Lección 3	40
-----------	----

Tu tesoro musical

Lección 4	42
-----------	----

Colecciones

Lección 5	44
-----------	----

Coordenadas digitales

Lección 6	46
-----------	----

De tin marín...

Lección 7	48
-----------	----

Uno, dos, tres por mí

Proyecto	50
----------	----

La base musical

Bloque 3

Música, maestro	55
-----------------	----

Lección 1	56
-----------	----

Música de ayer y hoy

Lección 2	58
-----------	----

Comprimido cabe mejor

Lección 3	60
-----------	----

A tocar se ha dicho

Lección 4	62
-----------	----

Música en movimiento

Lección 5	64
Karaoke	
Lección 6	66
Corta y pega música	
Lección 7	68
Edito audio	
Lección 8	70
Escucho lo que grabo	
Proyecto	72
Al compás de mi música	

Bloque 4

Las recetas y los recetarios	77
Lección 1	78
El recetario de la abuela	
Lección 2	80
Los nuevos recetarios	
Lección 3	82
Un libro sin papel	
Lección 4	84
¡Aplicate!	
Lección 5	86
Letras de colores	
Lección 6	88
Con imágenes se entiende mejor	
Lección 7	90
¿Para cuántos alcanza?	
Lección 8	92
Sumas y restas	
Lección 9	94
¿Para cuántas personas?	
Proyecto	96
El recetario y las porciones	

Bloque 5

Tomo decisiones usando tecnología	101
Lección 1	102
Creadores de programas	
Lección 2	104
Yo también puedo programar	
Lección 3	106
Conociendo Scratch	
Lección 4	108
Uso mis sentidos para programar	
Lección 5	110
Muchos pasos, ¡un resultado genial!	
Lección 6	112
Si programo, entonces me divierto	
Lección 7	114
Los escenarios en el mundo digital	
Lección 8	116
¡Luces, cámara, acción!	
Proyecto	118
Animación del día y la noche	
Otras herramientas	124